



PREPARATORI PORTIERI EDITION

Software created and developed by: Ing. Marco Lazzeri

Autore: Ing. Marco Lazzeri

SCOPO E OBIETTIVI DEL PROGETTO

Lo scopo del progetto è quello di offrire supporto ai Mister, ai Preparatori e alle figure tecniche, nel raggiungimento degli obiettivi, nel miglioramento della soddisfazione della propria squadra; offrendo supporto pre e postvendita per il nuovo sistema di immissione e elaborazione dati.

Attraverso collaborazioni precedenti e continua innovazione tecnologica, nasce TEAM-GEST LE, il primo software on-line completamente personalizzabile e accessibile da ogni luogo sfruttando una qualsiasi rete wi-fi, rete cablata o rete dati cellulare. Grazie al suo sviluppo su pagine web statiche e dinamiche, questo software è dinamico e interattivo, quindi gestibile da PC, Tablet o Smartphone(Android o Apple).

Gli obiettivi del TEAM-GEST sono semplici ma precisi :

Facilitare il lavoro

Velocizzare il lavoro

Standardizzare il lavoro

Ottenere ampi margini di miglioramento, grazie a informazioni sempre accessibili

PECULIARITA' DEL SOFTWARE

Le caratteristiche principali del TEAM-GEST LE sono :

- Residenza on cloud, nessun rischio di perdita dati
- Accessi in totale sicurezza tramite username e password
- Immissione e consultazione in tempo reale dei dati anagrafici e non degli atleti
- Menu di ricerca pratico e veloce
- Funzione di Auto-backup al termine di ogni stagione calcistica
- Gestione e consultazione immediata e easy di atleti con certificati medici in scadenza, grazie all'ausilio di ALERT preventivo in fase di login
- Gestione e consultazione immediata di tutti i valori degli atleti di ogni categoria sia della stagione attuale che delle stagioni trascorse
- Monitoraggio del rendimento degli atleti, nonchè la loro crescita sia anagrafica che sportiva, grazie al calcolo automatico del IMC, nella fase iniziale, intermedia e finale dell'anno calcistico
- Gestione stato atleta (ATTIVO, CESSATO, PRESTITO)
- Gestione e creazione delle sedute di allenamento, suddivise in 4 fasi descrittive e con possibilità d'inserimento fino a 3 immagini per ogni fase, fino ad un totale di 12 immagini
- Creazione di Database interno di immagini relative ad allenamenti
- Attività di Scouting
- Gestione di presenza\assenza dell'atleta alla seduta di allenamento, con reportistica mensile o multi-mensile

LA NOSTRA PROPOSTA

I mister e i Preparatori svolgono un operato di tutto rispetto all'interno del mondo calcistico, offrendo un valido supporto ai giocatori, e altri membri dello staff, insegnandogli a crescere sia nel mondo sportivo che in quello della quotidianità.

Tuttavia, il loro lavoro è limitato da molti fattori che impediscono di trarre pienamente vantaggio dai miglioramenti.

Uno tra tutti è l'impossibilità di avere sempre a disposizione, le informazioni degli atleti appartenenti alle varie categorie o in riferimento alle stagioni passate. Ho progettato e realizzato questa soluzione che aiuta queste figure, nello svolgimento delle loro attività quotidiane. Il software è focalizzato sul sistema di gestione del TEAM e sull'automazione di molte delle fasi ancora manuali del processo di gestione dello stesso. Questa soluzione è facilmente utilizzabile, e consente di ottenere in pieno i vantaggi derivanti da una migliore produttività nell'intero ciclo di allenamento degli atleti e non solo. Formazione base e supporto necessari per questa nuova soluzione, al fine di renderVi operativi da subito e concretizzare miglioramenti immediati, sono garantiti.

Tutto questo è possibile grazie a TEAM-GEST LE, personalizzabile, on web, easy and pratiche.

PRESUPPOSTI, APPROCCIO TECNICO E RISULTATI ATTESI

Sviluppato in ambiente Windows, utilizza pagine sia HTML che ASP, dove le prime gestiscono le parti statiche del progetto, mentre le seconde le parti dinamiche. Per parti dinamiche di progetto si intende ove c'è scambio di informazioni tra un Client e un Server; nel nostro caso ogni volta che viene immessa e poi salvata un'informazione, questa viene registrata su una tabella che risiede on web su un Server, da qui lo scambio tra Client e Server. Quando l'operatore effettua una ricerca, invia una richiesta al Server il quale risponde elaborando le informazioni e mostrando a video il risultato, da qui lo scambio tra Server e Client. Essendo completamente sviluppato tramite pagine web, questo software è gestibile sia da PC, che da Tablet che da Smartphone, qualunque sia il loro sistema operativo (Android, Apple, Windows); avendo la possibilità di navigare su internet potremmo accedere al software e avere accesso così a tutti i dati in esso contenuti.

I Presupposti del TEAM-GEST :

- Infinite personalizzazioni
- Accessibilità everywhere
- Semplicità d'uso
- Praticità

I Vantaggi del TEAM-GEST :

- Snellimento di tutte le attività giornaliere e non, quindi maggior tempo da dedicare agli atleti e ad altre pratiche
- Possibilità di aggiornamento, inserimento e consultazione da remoto dei dati
- Possibilità di personalizzare il software in itinere

IL SUO UTILIZZO

I seguenti passaggi, guidano il neo utilizzatore al primo e successivi approcci al TEAM-GEST LE.

1. Compilazione dei dati contenuti nella maschera GESTIONE
2. Compilazione dell'elenco dei giocatori tramite menù ANAGRAFICA ATLETI, facendo attenzione a compilare i campi gialli, i quali sono obbligatori
3. Menù RICERCA, tramite di esso è possibile effettuare ricerche sia di tipo anagrafico, che di tipo tecnico, le ricerche di tipo anagrafico si basano su ricerca tramite Nome\Cognome, Categoria o lista degli atleti con certificato medico in scadenza. Unitamente alla ricerca per categoria sarà possibile stampare la lista completa di tutte le anagrafiche degli atleti.
4. Compilazione PRESENZE, in questo menù gli allenatori alla fine di ogni seduta di allenamento andranno, dopo aver selezionato la data, a definire chi era presente e chi non all'allenamento, scegliendo tra più motivazioni. Questo inserimento offrirà la possibilità di produrre stampe sia su base mensile, che su base multi mensile, così facendo sarà sempre possibile sapere quante volte si è allenato un atleta e qual è stato il suo rendimento in campo.
5. Compilazione ALLENAMENTI, parte fondamentale dell'attività quotidiana degli allenatori è la preparazione degli allenamenti; il TEAM-GEST a tal proposito mette a disposizione un'interfaccia molto semplice e intuitiva, come del resto la totalità delle sue funzioni.

I Preparatori in questa sezione andranno a costruire una seduta di allenamento, dove per primo step gli assoceranno un nome, la data il numero della seduta e i minuti di durata.

Il passaggio successivo è quello di descrivere le fasi dell'allenamento in forma testuale, basandosi sui quattro riquadri messi a disposizione, i quali si riferiscono alle quattro situazioni (Attivazione, Analitica, Situazionale, Finale). Dopo aver concluso questa fase, e aver specificato per ognuna di esse il numero dei minuti, salvando tramite il pulsante (disco), nella parte sottostante in alto apparirà l'allenamento appena compilato; a questo punto sarà possibile associare ad ogni fase descritta in precedenza fino a 3 immagini. Prima di poter caricare le immagini nella seduta di allenamento, tali immagini andranno caricate nel database interno tramite l'apposito bottone (scudetto con 3 stelle). Dopo aver selezionato la fase tramite menù a tendina, si potrà selezionare una o più immagini e quindi concludere l'importazione premendo il pulsante salva (disco). Se l'importazione dell'immagine è andata a buon fine il software lo segnala, così come se l'import fallisce, le cause per il quale esso fallisca possono essere principalmente 2:

- Formato immagine non supportato, il software supporta solo immagini di tipo JPG, JPEG
- Dimensioni immagine eccessive, per ragioni di praticità il software scarta le immagini più larghe di 1500 pixel, questo poiché l'upload su internet di immagini con dimensioni più elevate farebbe accrescere di molto il tempo per il salvataggio, penalizzando in questo modo l'utilizzo del software.

FUNZIONE AUTO - BACKUP

FUNZIONE DI AUTO - BACKUP

Il Team-Gest è stato progettato con la funzione di auto-backup; tale strumento, come si evince dalla sua denominazione, in modo del tutto automatizzato effettua la copia di tutti i dati contenuti nelle diverse tabelle del Database, rendendolo così ready per la stagione calcistica avvenire.

Tramite l'auto-backup si archivia i dati anagrafici degli atleti, dei dirigenti, i dati relativi alle convocazioni, alle presenze\assenze degli atleti alle sedute di allenamento, alle partite di campionato, nonché a tutti gli eventi descritti nella sezione Tornei. A tal proposito è giusto segnalare che attraverso questa funzione è possibile andare a gestire le stagioni passate, andando così a prelevare, visionare o stampare qualsiasi dato contenuto nelle tabelle relativo alla stagione in quel momento selezionata.

Questa funzione è impostata direttamente dal menù gestione Società, il software comunicherà già fin da 14 giorni precedenti, ad ogni accesso, tramite alert che il giorno scelto avrà luogo il backup dei dati.

LOGIN E MENU PRINCIPALE

LOGIN E MENU PRINCIPALE

Dopo aver digitato l'URL completo o essere stati reindirizzati alla pagina di login del software, dovrete inevitabilmente utilizzare le vostre credenziali, custodite con cautela da occhi indiscreti, per poter accedere al menu principale; quest'ultimo è stato realizzato in modo che se il login viene effettuato da un utente con tipologia di accesso PREPARATORE. Nella pagina di login, infatti, oltre ad esserci la cella di input per la username e per la password, trova posto anche un menu a cascata per la tipologia di accesso, il quale unitamente alle credenziali, valida o meno l'accesso al software, permettendo così all'utente di poter utilizzare lo stesso oppure rimanerne escluso in caso di credenziali errate oppure disattivate. Questo metodo di login è stato sviluppato per rendere migliore la sicurezza del software e dei dati in esso contenuti.

GESTIONE ANAGRAFICA SOCIETA'

In questo menù, trovano spazio i campi relativi alla Società, quali Denominazione, Rag Sociale, Indirizzo, Comune, Cap, Telefono, Mail, Sito web, e altre; inoltre si trovano anche il campo della Quota annua che gli atleti versano e le quote Pulmino A\R e Pulmino solo A o solo R.



Denominazione Sociale	A.S.D. LAZZERI MARCO
Indirizzo	via XXXXXX
Comune	CERTALDO
Cap	50052
Data Backup	20/06/2018

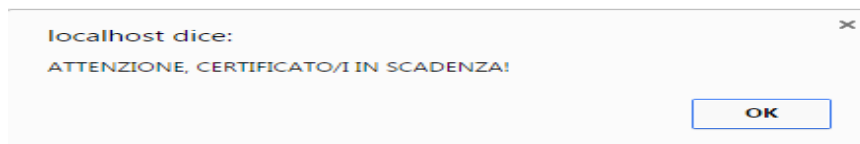
GESTIONE STAGIONE

In questo menù, trova spazio un solo campo, nel quale saranno presenti tutte le annate calcistiche passate.

Tramite questo menù possiamo selezionare una stagione passata, e quindi andare a consultare, visionare e quindi se necessario stampare i dati relativi a quella stagione calcistica oramai trascorsa.

Questa operazione è fattibile poiché il software, AUTOMATICAMENTE, effettua un backup di tutti i dati contenuti nelle tabelle alla fine della stagione calcistica in essere, quindi ricrea le stesse tabelle completamente vuote e pronte per poter accogliere i dati della stagione avvenire.

Prima di poter accedere al menù principale del Team-Gest, è importante porre attenzione ad eventuali segnalazioni di atleti con certificato medico in scadenza entro xx giorni (quota personalizzabile),



Se si presentano una o più segnalazioni è obbligo premere OK, in questo modo si conferma al software di aver preso visione dell'avvertimento, quindi quest'ultimo ci aprirà la pagina del menù principale.

MENU' PRINCIPALE

Il menù principale presenta al suo interno tutte le voci per poterlo amministrare.



ANAGRAFICA ATLETI

MENU' ANAGRAFICA ATLETI

In questo menù sono inseriti tutti i campi inerenti alle informazioni anagrafiche e non dell'atleta, dei suoi familiari e dati di tesseramento; sono stati inseriti anche tutti i dati fisici e tecnici riguardanti gli allenatori, quali altezza e peso iniziale, intermedio e finale, calcolo automatico del BMI, e altri campi a descrizione sulla salute, qualità tecniche, infortuni, etc...

E' stato introdotto un campo Stato, per evidenziare se l'atleta è iscritto presso la società, oppure ha abbandonato la Società o se è stato ceduto in Prestito, in questo caso il software prevede la possibilità di inserire la cifra del prestito, la durata e la Società a cui è stato ceduto.

Una volta entrati al suo interno sono facilmente individuabili i campi di IMC, il quale si colora in modo diverso in base al valore espresso in esso, passando quindi da un verde per i normo-pesi fino ad un rosso fuoco per gli obesi di III livello; altro campo facilmente individuabile è quello riferito alla scadenza del certificato medico, anche in questo caso si passa da un colore verde se la data di

scadenza è oltre i giorni di preavviso stabiliti dalla data attuale, ad un giallo paglierino per una differenza di giorni che va da 20 a 30, per passare ad un color arancio se i giorni sono tra 10 e 20; infine si ha un color rosso se i giorni di divario sono 10 o meno di 10.

Altro elemento che assume diverse colorazioni in base allo stato è proprio il campo Stato, il quale se è impostato su ATTIVO è verde, quindi l'atleta sta effettivamente giocando per la vostra Società, passa ad un rosso se l'atleta è in uno stato di CESSATO, quindi non gioca presso la vostra Società.

Quindi entrando in questo menù, si ha immediatamente la percezione di quali siano i campi che necessitano di attenzione, senza però ignorare tutti gli altri, che comunque offrono informazioni importanti sull'andamento tecnico e fisico del giocatore.

Da questa maschera è possibile produrre molteplici stampe, tutte a livello di singolo atleta:

- stampa posizione anagrafica, la quale raccoglierà tutte le informazioni sia anagrafiche, che tecnico-fisiche.
- stampa report di presenze\assenze alle sedute di allenamento, con relativo indice in forma percentuale dei risultati

SCOUTING

MENU' SCOUTING

In questo semplice menù sono inseriti i campi, che necessitano agli osservatori per poter segnalare alla Società o ai DS, atleti di altre Società, per una prossima campagna acquisti o per eventuali prossime gare.

I campi sono nome, cognome, anno di nascita, società e ruolo, nonché un campo a descrizione libera per dettagliare tutte le informazioni riguardanti l'atleta stesso. Nella parte sottostante l'inserimento, trova posto la consultazione, premendo sul pulsante alla sinistra dei nominativi, si entra nel dettaglio, dove si possono variare o semplicemente leggere i dati, piuttosto che stamparli.

RICERCA

MENU' RICERCA

Questo menù è uno dei fulcri principali del software, poiché da qui si effettuano ricerche su atleti, su partite o su sedute di allenamento.



RICERCA DI ATLETI

In questo caso la ricerca può avvenire digitando semplicemente il nome, o il cognome oppure entrambi per restringere ulteriormente la ricerca. Una volta digitato un valore basta premere il pulsante di ricerca e il TEAM-GEST elaborerà la vostra richiesta, e immediatamente produrrà i risultati.

RICERCA DI ATLETI CON CERTIFICATI MEDICI IN SCADENZA

Al momento del login, il TEAM-GEST, segnala se esistono atleti con il certificato medico in scadenza nei prossimi 30 giorni (il numero dei giorni è personalizzabile). Premendo il relativo pulsante di ricerca (lente), sarà possibile individuarli immediatamente; infatti saranno visualizzati i cognomi, i nomi, le date di scadenza e le relative categorie di appartenenza.

I risultati possono essere visualizzati per ordine crescente o decrescente sia di cognome, che di nome, nonché di data di nascita. Una volta individuato l'atleta interessato, l'utente non dovrà fare altro che entrare all'interno della sua anagrafica, premendo semplicemente il pulsante (lente), per poi andare ad aggiornare la data di scadenza del certificato con quella nuova e più recente, questa operazione farà riammettere automaticamente tra la lista dei convocabili l'atleta.

*REGISTRO
PRESENZE*

MENU' PRESENZE

In questa sezione l'utente, inserirà, dopo aver selezionato la data in cui viene effettuata la verifica, chi era presente o in caso contrario, chi era assente, alla seduta di allenamento.

Una volta scelta la data, premendo il pulsante di convalida, si visualizzeranno tutti gli atleti, quindi si dovrà procedere alla spunta di chi era presente o meno, il tutto in modo molto semplice; tramite radio button, infatti si sceglierà quale sia l'acronimo più indicato per descrivere il comportamento dell'atleta. Una legenda aiuterà gli utilizzatori a capire il loro significato.

Categoria		ALLIEVI B		Rilevato il		09/05/2019			
AING=Assente Ingiustificato	M=Malato	AG=Assente Giustificato	AS=Assente Scuola	A=Assente					
AINF=Assente Infortunio	P=Presente	PINF=Presente Infortunio							
NOME	COGNOME	AING	M	AG	A	AINF	P	G	PINF
MANUEL	ALFONSI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SAMI	ALLAMI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
EUGENIO	BICCHI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
GIACOMO	CAMPAI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
TOMMASO	CARAMANTE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
FRANCESCO	CAVICCHI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MARCO	LAZZERI	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

LEGENDA TIPOLOGIE DI ASSENZA O PRESENZA

I risultati attesi daranno luogo ad un report di stampa dove verranno visualizzate, distinte per giorno di seduta di allenamento, le presenze\assenze; quindi nella parte finale del report i valori espressi in formato percentuale.

ALLENAMENTI

MENU' ALLENAMENTI

In questa sezione l'utente, creerà la seduta di allenamento; la quale è composta da 4 fasi distinte con relativi minutaggi.



Queste quattro fasi andranno a descrivere in formato testuale, quello che gli atleti svolgeranno all'interno della seduta stessa; una volta compilata questa prima parte e dopo aver premuto il pulsante di conferma, si potrà andare ad associare ad ognuna delle fasi precedentemente impostate, fino a 3 immagini diverse per delucidare con più chiarezza lo svolgersi dell'allenamento.

Gli schemi di allenamento o immagini dovranno essere caricati preventivamente all'interno del gestionale, in questo modo potranno essere richiamate ogni qualvolta sia necessario. In questo modo si creerà una libreria di sedute di allenamento disponibili online e quindi sarà possibile richiamare le stesse durante la progettazione di una nuova seduta. La possibilità di inserimento, fino a 3 immagini per fase, sarà utile anche nel caso si debbano effettuare allenamenti a stazioni variabili, o nel caso in cui si abbia un numero elevato di atleti da allenare contemporaneamente. Le immagini dovranno essere nel solo formato JPG, JPEG e con dimensione massima di 1500 pixel, altrimenti il

software rifiuterà il caricamento; questi limiti sono stati imposti per ragioni tecniche, poiché sarebbe inutilmente lungo effettuare l'upload di immagini con risoluzioni alte o molto alte e anche di immagini con dimensioni eccessive, le quali poi dovrebbero comunque essere riadattate ad un foglio A4.

Per eseguire l'upload delle immagini basterà semplicemente, individuare la riga della seduta interessata, quindi scegliere la fase alla quale si vuole associare l'immagine dal menù a tendina, scegliere il file e premere il pulsante CARICA, se cliccato due volte il nome dell'immagine compare l'anteprima.

Dopo aver caricato tutte le immagini, sarà possibile visualizzare, eventualmente modificare nonché stampare l'allenamento; infatti basterà cliccare sul pulsante del dettaglio (lente) per avere accesso alla seduta stessa e quindi anche a tutte le sue funzioni.

La stampa prodotta avrà un aspetto come la seguente, tenendo conto del numero delle immagini per singola fase caricate.

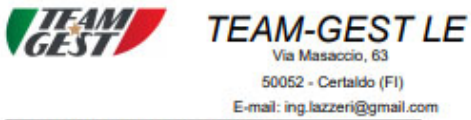
TEAM GEST LE Scuola Calcio TEAM - Stagione 2018\19	
ALLENATORE:	PREPARATORE DEI PORTIERI:
COLLABORATORE TECNICO:	PREPARATORE COORDINATIVO:
CATEGORIA: ESORDIENTI B - PRINCIPIO DELLA SEDUTA ALLENARE IL COLPO DI TESTA	
DATA: 02/05/2019	TECNICO:
SEDUTA N. 5	SITUAZIONALE:
TOT. TEMPO SEDUTA: 100	TEMA: ALLENARE IL COLPO DI TESTA

25	ATTIVAZIONE : ESERCITAZ. ATLETICO-MOTORIE, GIOCHI DI TECNICA	
	<p>I blu iniziano a fare il possesso nello stesso spazio di prima e possono andare a fare gol dopo aver superato la linea dei cinesini. All'interno dell'area delimitata dai oltre la linea dei cinesini. I rossi devono andare a far gol il più velocemente possibile. In questo modo stimolo le transizioni e ho modo di curare uno dei miei principi. All'interno dell'area delimitata dai cinesini possono difendere solamente.</p> <p>I ROSSI in questo modo stimolo le transizioni e ho modo di curare uno dei miei principi trattati in un precedente articolo sull'argomento.</p>	
	<p>25 GIOCHI DI TECNICA IN MOVIMENTO</p> <p>I blu iniziano a fare il possesso nello stesso spazio di prima e possono andare a fare gol dopo aver superato la linea dei cinesini. All'interno dell'area delimitata dai oltre la linea dei cinesini. I rossi devono andare a far gol il più velocemente possibile. In questo modo stimolo le transizioni e ho modo di curare uno dei miei principi. All'interno dell'area delimitata dai cinesini possono difendere solamente.</p> <p>I ROSSI in questo modo stimolo le transizioni e ho modo di curare uno dei miei principi trattati in un precedente articolo sull'argomento.</p>	

STAMPE

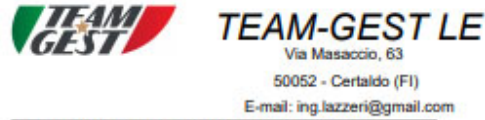
MENU' STAMPE

Una volta cliccato sul pulsante STAMPE, sarà possibile stampare le presenze individuali su base mensile o multi-mensile, le presenze collettivi su base mensile.



PRESENZE Benedetti Leonardo - OTTOBRE									
RILEVATO	AING	M	AG	AS	A	AINF	P	G	PINF
02/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
06/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
08/10/2018				<input checked="" type="checkbox"/>					
10/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
12/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
14/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
15/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	

AING	0%
M	0%
AG	0%
AS	14,3%
A	0%
AINF	0%
P	0%
G	85,7%
PINF	0%



PRESENZE Benedetti Leonardo DA OTTOBRE A DICEMBRE									
RILEVATO	AING	M	AG	AS	A	AINF	P	G	PINF
02/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
06/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
08/10/2018				<input checked="" type="checkbox"/>					
10/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
12/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
14/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
15/10/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
01/12/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	
03/12/2018								<input checked="" type="checkbox"/>	

AING	0%
M	0%
AG	0%
AS	11,1%
A	0%
AINF	0%
P	0%
G	88,9%
PINF	0%

stampa del 05/01/2019



TEAM-GEST LE

Via Masaccio, 63

50052 - Certaldo (FI)

E-mail: ing.lazzeri@gmail.com

PRESENZE GIOVANISSIMI B DEL 03/12/2018									
ATLETA	AING	M	AG	AS	A	AINF	P	G	PINF
Arena Lorenzo								<input checked="" type="checkbox"/>	
Bekahia Andrea								<input checked="" type="checkbox"/>	
Benedetti Leonardo								<input checked="" type="checkbox"/>	
Barghi David								<input checked="" type="checkbox"/>	
Burroni Achille								<input checked="" type="checkbox"/>	
Caloraci Alessio								<input checked="" type="checkbox"/>	
Casamonti Vieri		<input checked="" type="checkbox"/>							
Capelli Pietro								<input checked="" type="checkbox"/>	
Cosini Diego								<input checked="" type="checkbox"/>	
Ferraro Cristian								<input checked="" type="checkbox"/>	
FERRINI FRANCESCO		<input checked="" type="checkbox"/>							
Forzari Federico								<input checked="" type="checkbox"/>	
INCROCCI BRUNELLO								<input checked="" type="checkbox"/>	
La Rocca Tommaso								<input checked="" type="checkbox"/>	
Leardini Ettore								<input checked="" type="checkbox"/>	
Manetti Gregorio								<input checked="" type="checkbox"/>	
Marzoli Duccio								<input checked="" type="checkbox"/>	
Marzulli Gabriele		<input checked="" type="checkbox"/>							
Manni Niccolò								<input checked="" type="checkbox"/>	
Matassa Massimo								<input checked="" type="checkbox"/>	
Marzoli Andrea									<input checked="" type="checkbox"/>
NACCI CINZIA									<input checked="" type="checkbox"/>
Napolitano Tommaso								<input checked="" type="checkbox"/>	
Pepito Gerardo								<input checked="" type="checkbox"/>	

AING	0%
M	12,5%
AG	0%
AS	0%
A	0%
AINF	0%
P	0%
G	79,2%
PINF	8,3%



TEAM GEST A.S.D.

Via Masaccio, 63 - 50052 Certaldo (FI)

Tel. 335 6228814 - Email: ing.lazzeri@gmail.com

Report presenze GIOVANISSIMI B mese di OTTOBRE

Stampa del 06/01/2019

COGNOME E NOME	2	6	8	10	12	14	15
Arena Lorenzo	G	G	G	G	G	G	G
Bekshiu Andrea	G	G	G	G	G	G	P
Benedetti Leonardo	G	G	AS	G	G	G	G
Borghi David	G	G	G	P	G	AING	G
Bumoni Achille	AINF	G	AINF	P	AINF	G	G
Calonaci Alessio	G	G	-	G	G	G	M
Casamonti Vieri	G	G	AS	P	G	G	A
Clapetti Pietro	G	G	G	G	G	G	G
Corsini Diego	PINF	G	PINF	PINF	PINF	G	G
Ferraro Cristian	G	G	G	G	G	P	G
FERRINI FRANCESCO	G	G	G	G	G	G	G
Forconi Federico	G	G	AINF	AS	G	G	G
INCROCCI BRUNELLO	G	G	AS	AS	G	G	PINF
La Rocca Tommaso	G	G	G	AS	G	G	G
Leoncini Ettore	G	G	P	G	G	G	G
Manetti Gregorio	G	G	G	G	G	PINF	G
Marconi Duccio	AG	G	AG	AG	AG	G	G
Marcucci Gabriele	G	G	G	G	G	G	G
Marini Niccolò*	G	G	G	G	G	G	G
Matassa Massimo	P	G	P	P	P	G	G
Morosi Andrea	G	G	G	G	G	G	G
NACCI CINZIA	G	G	G	G	G	G	G
Napolitano Tommaso	G	G	G	G	G	G	G
Pepito Gerardo	G	G	G	G	G	G	G



TEAM GEST LE

Via Masaccio, 63 - 50052 Certaldo (FI)

Tel. 335 6228814 - Email: ing.lazzeri@gmail.com

Report presenze ESORDIENTI B mese di APRILE

Stampa del 10/

COGNOME E NOME	AING	M	AG	AS	A	AINF	P	G	PINF
ALBERIONE EDOARDO	0%	0%	0%	16,7%	16,7%	0%	0%	66,7%	0%
BERTOLA MICHELE	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
BOENA KISWENDSIDA	16,7%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	66,7%	16,7%
BONIELLO PARIDE	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
BRUTICO SIMONE	0%	0%	0%	16,7%	0%	0%	0%	83,3%	0%
CANTORO alessandro	0%	0%	0%	0%	0%	16,7%	16,7%	66,7%	0%
CETA LEANDRO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
CIRAVEGNA LEONARDO	0%	0%	0%	16,7%	0%	0%	0%	83,3%	0%
CONTE LORENZO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	16,7%
DALMASSO SIMONE	16,7%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	0%
GIRAUDO,ETTORE	0%	0%	0%	16,7%	0%	16,7%	0%	66,7%	0%
GROSSO ANDREA	0%	33,3%	0%	0%	0%	0%	0%	66,7%	0%
KONE TENON IBRAHIM	0%	16,7%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	0%
LORENZATO ALBERTO	0%	16,7%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	0%
MANFREDI FEDERICO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
MANFREDI ALBERTO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
MANTOVANI ANDREA	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
MISTRETTA LUCA	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
NU RYAROW RAYAN	0%	0%	0%	0%	16,7%	0%	0%	83,3%	0%
PAROLA CRISTIAN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	16,7%
PELLEGRINO PIETRO	0%	16,7%	0%	0%	0%	0%	0%	83,3%	0%
QUARANTA RICCARDO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%
SALOMINI LORENZO	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%	100%	0%